

Čista Petica IV

- novo izdanje 2009. -

edukativni CD za vježbanje i ponavljanje gradiva četvrtog razreda osnovne škole



Sadržaj

Općenito o CD-u Čista Petica IV	2
Matematika*	3
Ponavljanje gradiva – obrađene cjeline.....	4
Testovi – obrađene cjeline i podcjeline	7
Vježbenica*	9
Hrvatski jezik	10
Testovi	11
Vodič kroz lektiru*	12
Kviz iz lektire*	14
Priroda i društvo.....	15
Testovi po cjelinama	15
Igralište*	18
Impresum	20

** cjeline koje su dopunjene novim sadržajima u odnosu na prethodno izdanje*

Općenito o CD-u Čista Petica

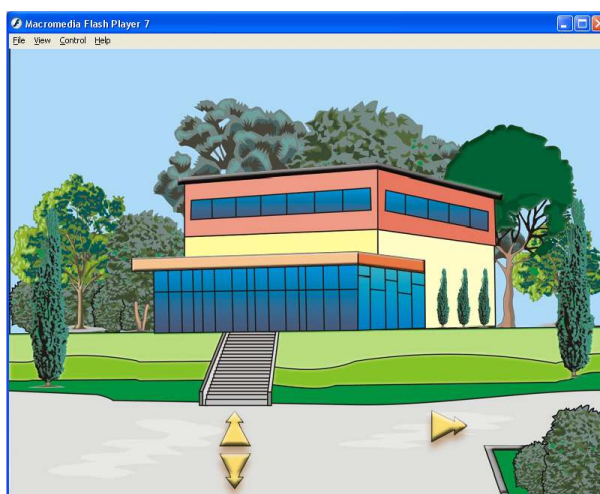
Edukativni CD Čista Petica IV namijenjen je učenicima **4. razreda osnovne škole**. Uz ovaj CD djeca mogu pratiti usvajanje gradiva i testirati svoje znanje, kao i ponavljati gradivo iz matematike uz usvajanje osnovnih informacijskih vještina na mediju koji je djeci pristupačan i zanimljiv.

Na CD-u Čista Petica IV je obuhvaćeno gradivo iz **Matematike, Prirode i društva te iz Hrvatskog jezika** za četvrti razred osnovne škole. Uz Hrvatski jezik obuhvaćeno je i **dvadeset lektirnih naslova**, sa bilješkom o piscu i testovima kroz koje se može provjeriti razumijevanje pročitanog djela. Gradivo i pitanja su praćeni i **razrađeni prema nastavnom planu Ministarstva znanosti, obrazovanja i športa (HNOS-u)** i razrađeni su po cjelinama.

CD je temeljen na razvojnim mogućnostima učenika četvrtih razreda osnovne škole, kao i na spoznajnim sposobnostima i predznanjima. CD je izrađen tako da potiče interese učenika kod rješavanja, te je dopunjen imenikom u koji se upisuju postignuti rezultati u obliku ocjena. Dijete na taj način ima pregled svih rezultata testova i mogućnost da pritiskom na pojedinu ocjenu direktno otvori željeni test i ispravi svoju ocjenu.

Testovi su rađeni tako da se svaki puta otvara drugačiji poredak odgovora (npr. u matematici se pojavljuju uvijek novi brojevi) tako da dijete nema priliku rješavati zadatke po sjećanju već mora svoju „peticu“ zaslužiti znanjem.

Uz testove iz sva tri navedena predmeta te ponavljanje gradiva iz matematike i 20 lektirnih naslova, na CD-u se nalazi i igralište sa 8 igara koje će kod djeteta pomoći u razvijanju motorike, memorije i logike. Za svaku dobro riješenu igru dijete dobiva medalju, što je poticaj da se prođe cijelo igralište i osvoje najbolji rezultati.



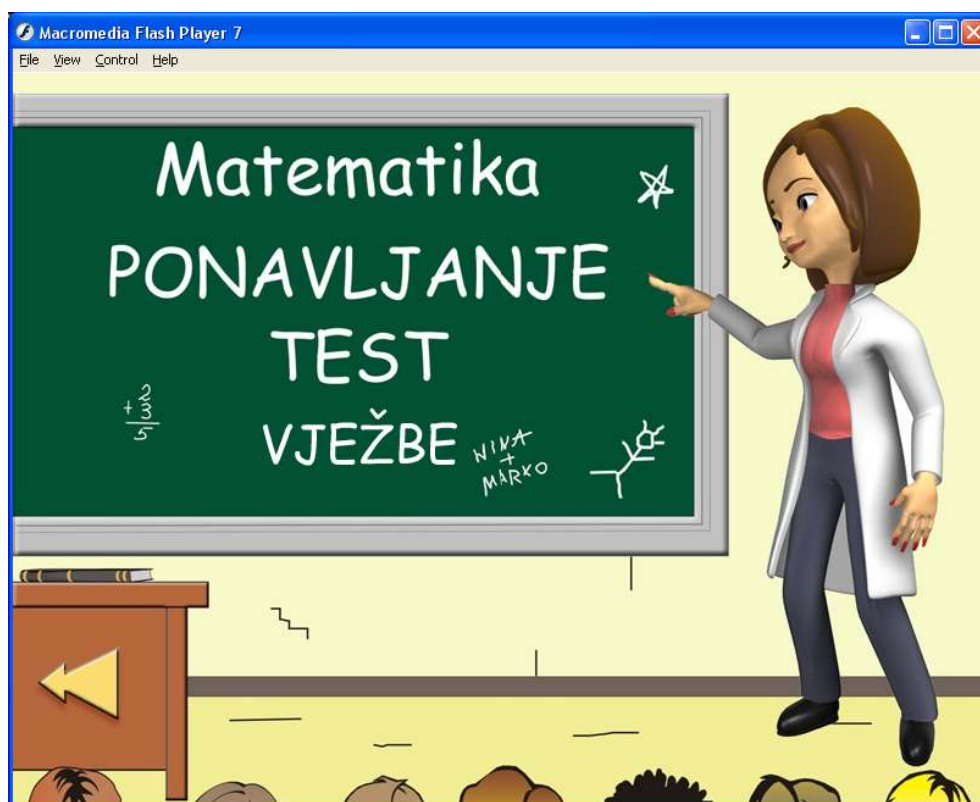
Matematika

U učionici matematike dijete može odabrati Ponavljanje, Testove ili Vježbe. Iz svake cjeline može se uvijek prebacivati na onu drugu, prema svojoj potrebi.

Ponavljjanje obuhvaća ponavljanje i utvrđivanja gradiva Slovo Pisano zbrajanje, oduzimanje, množenje i dijeljenje te Opseg i površina pravokutnika i kvadrata te obujam kocke uz slikovne prikaza radi lakšeg savladavanja gradiva. Ovdje dijete može **ponoviti naučeno gradivo** i utvrditi svoje znanje.

Testovi su podijeljeni po cjelinama prema nastavnom planu i služe za **provjeru znanja**. Testovi se ocjenjuju, a ocjene se nalaze u imeniku kako bi ih djeca mogla pogledati i ispraviti.

Vježbe su cjelina koja djetetu **omogućuje stalno vježbanje** računskih radnji, radi utvrđivanja znanja računanja.



Ponavljanje gradiva – obrađene cjeline

1. Pisano zbrajanje



- ponavljanje postupka pisanog zbrajanja uz animaciju kroz primjere sa dvoznamenkastim brojevima do višeznamenkastih brojeva

- 8 primjera različite težine

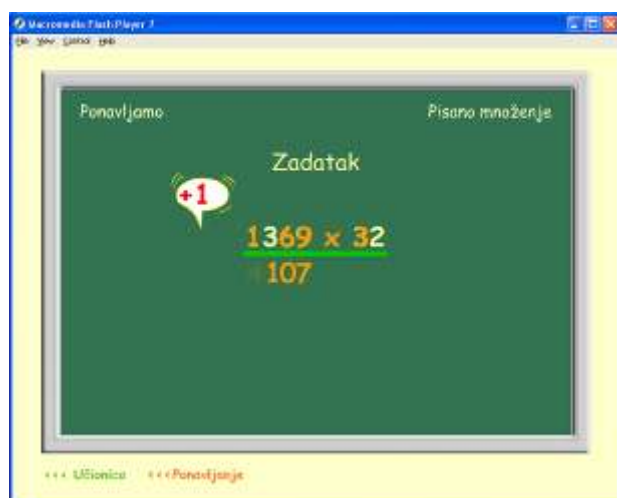
2. Pisano oduzimanje



- ponavljanje postupka kod pisanog oduzimanja uz animaciju kroz primjere sa dvoznamenkastim brojevima do višeznamenkastih brojeva

- 8 primjera različite težine

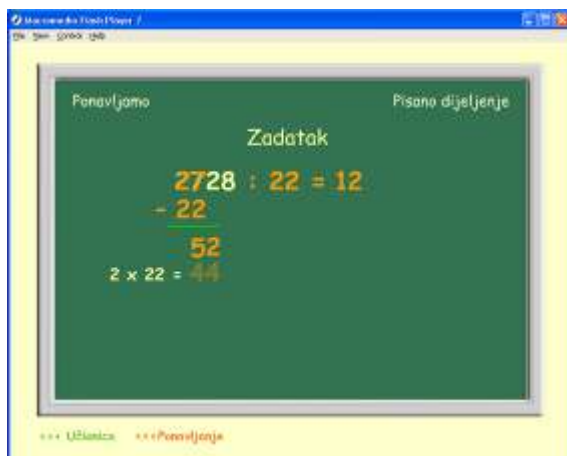
3. Pisano množenje



- ponavljanje postupka pisanog množenja uz animaciju kroz primjere množenja sa jednoznamenkastim i dvoznamenkastim brojevima

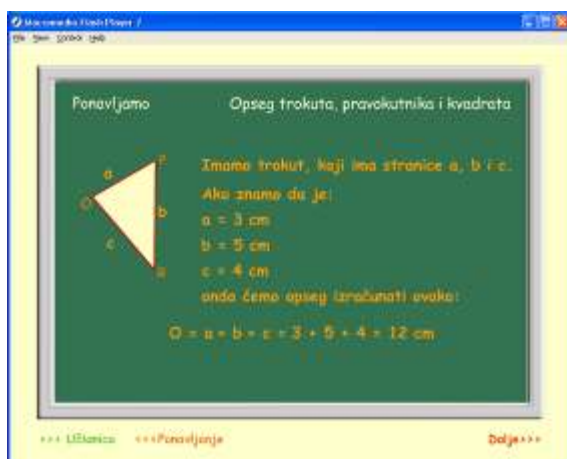
- 7 primjera različite težine

4. Pisano dijeljenje



- ponavljanje postupka kod pisanog dijeljenja uz animaciju kroz primjere dijeljenja sa jednoznamenkastim i dvoznamenkastim brojevima
- 5 primjera različite težine

5. Opseg trokuta, pravokutnika i kvadrata



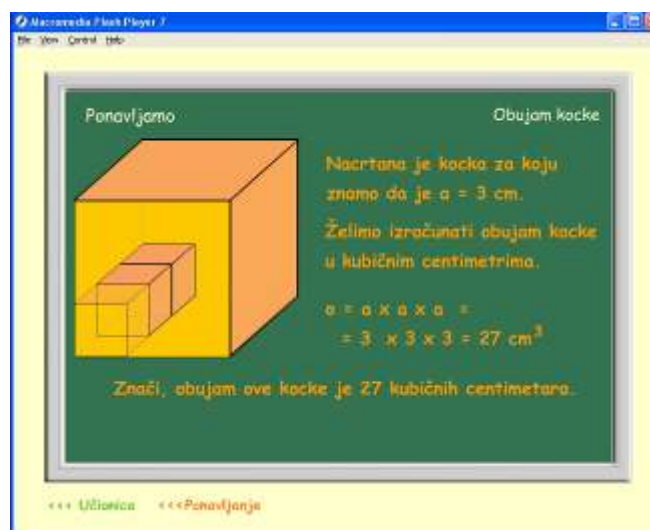
- ponavljanje postupka kod izračunavanja opsega trokuta, pravokutnika i kvadrata uz animaciju
- 5 primjera

6. Površina pravokutnika i kvadrata



- ponavljanje postupka kod izračunavanja površine pravokutnika i kvadrata uz animaciju
- 3 primjera

7. Obujam kocke



- ponavljanje postupka kod izračunavanja obujma kocke uz animaciju radi lakšeg usvajanja gradiva
- 2 primjera

Testovi – obrađene cjeline i podcjeline

Gradivo je raspoređeno u 7 cjelina za testiranje, odnosno u 21 test pomoću kojih dijete može testirati svoje znanje. Svaki test ima najmanje 10 pitanja i za svako točno odgovoreno pitanje dobiva jedan bod. Za svih 10 točnih odgovora dobiva se „čista petica“, za 8 ili 9 točnih odgovora dobiva se „četvorka“, za 6 ili 7 točnih odgovora „trojka“, za 4 ili 5 točnih odgovora „dvojka“, a za manje od 4 točna odgovora jedinica.

Kod točnog odgovora u donjem dijelu ekrana ispisuje se „Bravo, samo tako nastavi“ i dijete može pritiskom na oznaku „Dalje“ krenuti na slijedeći zadatak. U slučaju da dijete na pitanje odgovori netočno, u donjem dijelu ekrana ispisuje se točan rezultat.

Testovi nisu vremenski ograničeni tako da djeca mogu raditi sistematično i polako, bez pritiska.

Dijete svoje ocjene može u svakom trenutku vidjeti u imeniku koji se nalazi u izborniku testova, a pritiskom na ocjenu vraća se na test i može ispraviti svoju ocjenu. U imeniku se uvijek prikazuje posljednja dobivena ocjena iz određenog testa.

U svim zadacima osim u zadacima riječima prikazuju se slučajni brojevi pa tako dijete **nikada ne dolazi u priliku da rješava isti test**. Na taj način omogućeno je i vježbanje matematike uvijek iznova na istom testu sa različitim brojevima.

1. Brojevi do milijun

1.1. Brojevi do milijun

1.2. Dekadske jedinice i mjesna vrijednost

1.3. Uspoređivanje brojeva do milijun

1.4. Pisano zbrajanje brojeva do milijun

1.5. Pisano oduzimanje brojeva do milijun

2. Kutovi

2.1. Pravi kut

2.2. Šiljasti i tupi kutovi

3. Pisano množenje

- 3.1. Pisano množenje troznamenkastog broja jednoznamenkastim brojem
- 3.2. Pisano množenje višeznamenkastog broja jednoznamenkastim brojem
- 3.3. Pisano množenje dvoznamenkastih brojeva
- 3.4. Pisano množenje višeznamenkastog broja dvoznamenkastim brojem

4. Trokut

- 4.1. Vrste trokuta
- 4.2. Opseg trokuta

5. Pravokutnik i kvadrat

- 5.1. Opseg pravokutnika i kvadrata
- 5.2. Površina pravokutnika i kvadrata

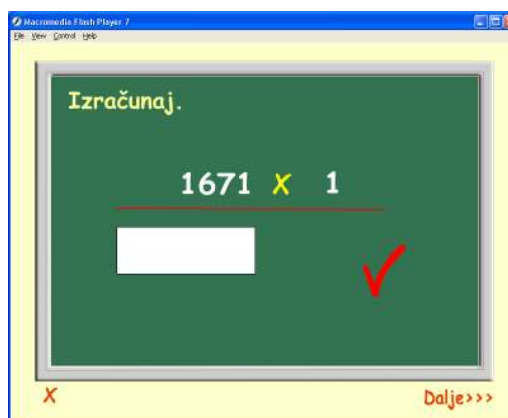
6. Pisano dijeljenje

- 6.1. Pisano dijeljenje troznamenkastog broja jednoznamenkastim brojem
- 6.2. Pisano dijeljenje višeznamenkastog broja jednoznamenkastim brojem
- 6.3. Pisano dijeljenje višeznamenkastog broja dvoznamenkastim brojem

7. Izvođenje više računskih radnji

8. Kocka i kvadar

- 8.1. Kocka i kvadar
- 8.2. Obujam kocke



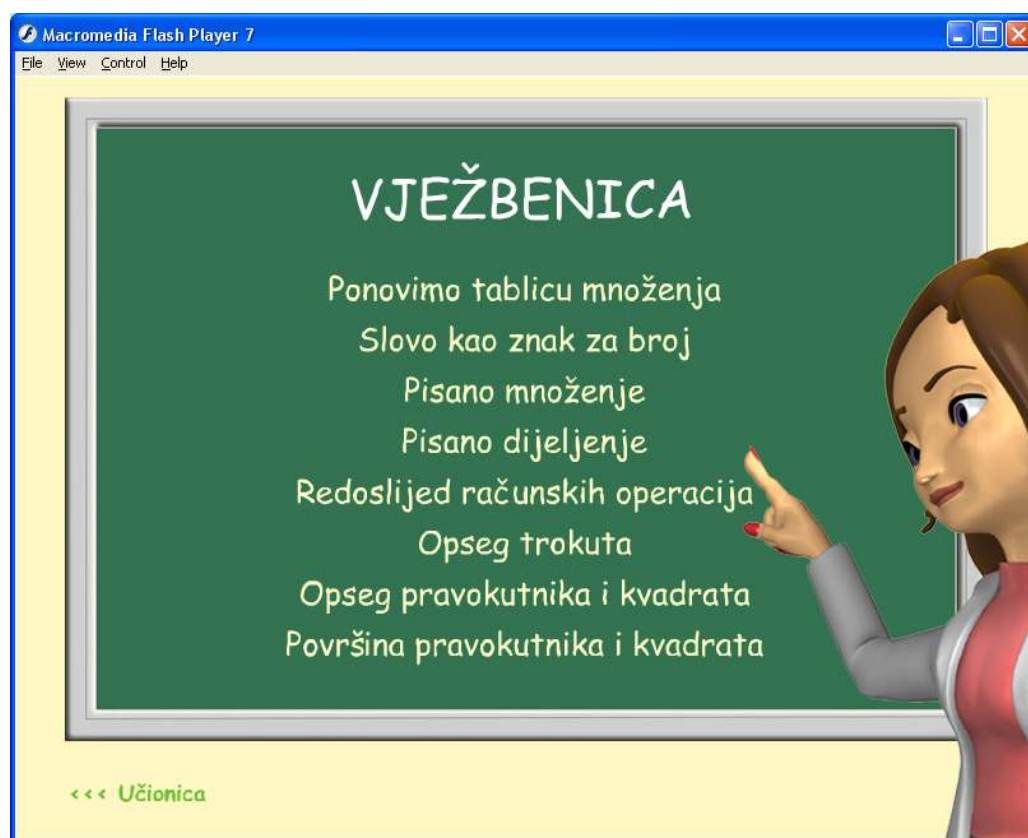
Vježbenica – **NOVO*****

U novom izdanju Čiste Petice dodane su i vježbe iz matematike koje se dijele na 8 cjelina:

- Ponovimo tablicu množenja
- Slovo kao znak za broj
- Pisano množenje
- Pisano djeljenje
- Redosljed računskih operacija
- Opseg trokuta
- Opseg pravokutnika i kvadrata
- Površina pravokutnika i kvadrata

U vježbenici dijete može vježbati određenu računsku radnju unedogled, uvijek sa novim brojevima koji se prikazuju slučajnim odabirom. Kao poticaj djetetu da nastavi vježbanje, u gornjem dijelu ekrana nalazi se „Znanjomjer“ koji pokazuje koliko dobro dijete rješava test. Najviši nivo „Znanjomjer“ prelazi u zelenu boju, uz oznaku „IZVRSNO!“ kada postigne maksimalnu veličinu.

Kod netočnih odgovora „Znanjomjer“ prelazi u crvenu boju.



Hrvatski jezik

U izborniku Hrvatskog jezika dijete može birati između devet testova i Vodiča kroz lektiru.

Devet testova obuhvaća 9 cjelina gradiva i svaki test se sastoji od 10 pitanja. Pitanja su formirana u obliku:

- a, b, c odgovora – točan je jedan odgovor, a točan odgovor nosi jedan bod
- više odgovora – postoji više točnih odgovora i svaki točan odgovor nosi jedan bod; nakon svih pogodenih odgovora u dnu ekrana se pojavljuje „Zadatak je riješen“, i dijete može nastaviti prelaskom na slijedeći zadatak
- praznog polja za upis – odgovor na pitanje mora se upisati u prazno polje. Za točan odgovor dobiva se jedan bod, kod netočnog odgovora u dnu ekrana se ispisuje točan odgovor.

Kod „a, b, c“ pitanja i pitanja sa više ponudeđnih odgovora prilikom svakog pokretanja testa odgovori mijenjaju svoja mjesta čime se postiže da dijete ne može rješavati test „na pamet“, odnosno ne može točno odgovoriti ukoliko zapamti položaj točnog odgovora. Na taj se način postiže da dijete mora pročitati i pitanje i odgovor i prilikom svakog rješavanja testa te odgovarati pomoću znanja a ne po sjećanju.

Testovi nisu vremenski ograničeni tako da djeca mogu raditi sistematično i polako, bez pritiska.

Dijete svoje ocjene može u svakom trenutku vidjeti u imeniku koji se nalazi u izborniku testova, a pritiskom na ocjenu vraća se na test i može ispraviti svoju ocjenu. U imeniku se uvijek prikazuje posljednja dobivena ocjena iz određenog testa.

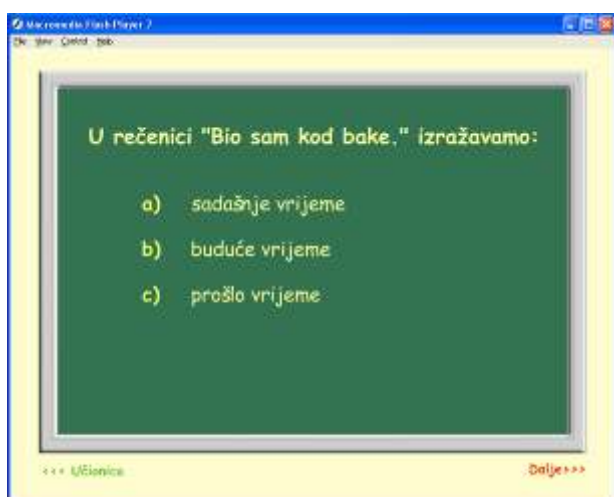
Obrađene cjeline u testovima iz hrvatskog jezika

1. Imenice
2. Glagoli
3. Prošlost, sadašnjost, budućnost
4. Pridjevi
5. Upravni i neupravni govor
6. Veliko početno slovo
7. Kratice
8. Pisanje č, ć, ije, je
9. Posvojni pridjevi izvedeni iz vlastitih imena

Primjer - Izbornik „Hrvatskog jezika“



Primjer - Test 3. Prošlost, sadašnjost i budućnost



Primjer – Test 7. Kratice



Vodič kroz lektiru

Vodič kroz lektiru osmišljen je kao pomoć kod čitanja i obrade lektire i sadrži 20 lektirnih naslova:

Ivana Brlić Mažuranić – Šuma Striborova

Ivana Brlić Mažuranić – Regoč

Mato Lovrak – Družba Pere Kvržice

Anton Gardaš: Duh u močvari

Erich Kastner – Emil i detektivi

Hrvoje Kovačević – Tajna ribljeg oka

Slavko Mihalić – Petrica Kerempuh

Felix Salten - Bambi

Rudyard Kipling – Knjiga o džungli

Nikola Pulić – Ključić oko vrata

Matko Marušić – Snijeg u Splitu

Johanna Spyri – Heidi

Maja Gluščević – Bijeg u košari

Silvija Šesto – Bum Tomica

Zoran Pongrašić – Mama je kriva za sve

Istvan Bekeffi: Pas zvan gospodin Bozzi

Sanja Lovrenčić – Esperel, grad malih čuda

Astrid Lindgren – Pipi Duga Čarapa

Ludwik Jerzy Kern: Ferdinand Veličanstveni

Anton van de Velde: Neobični doživljaji ptica Sovića

Primjer – Glavni izbornik

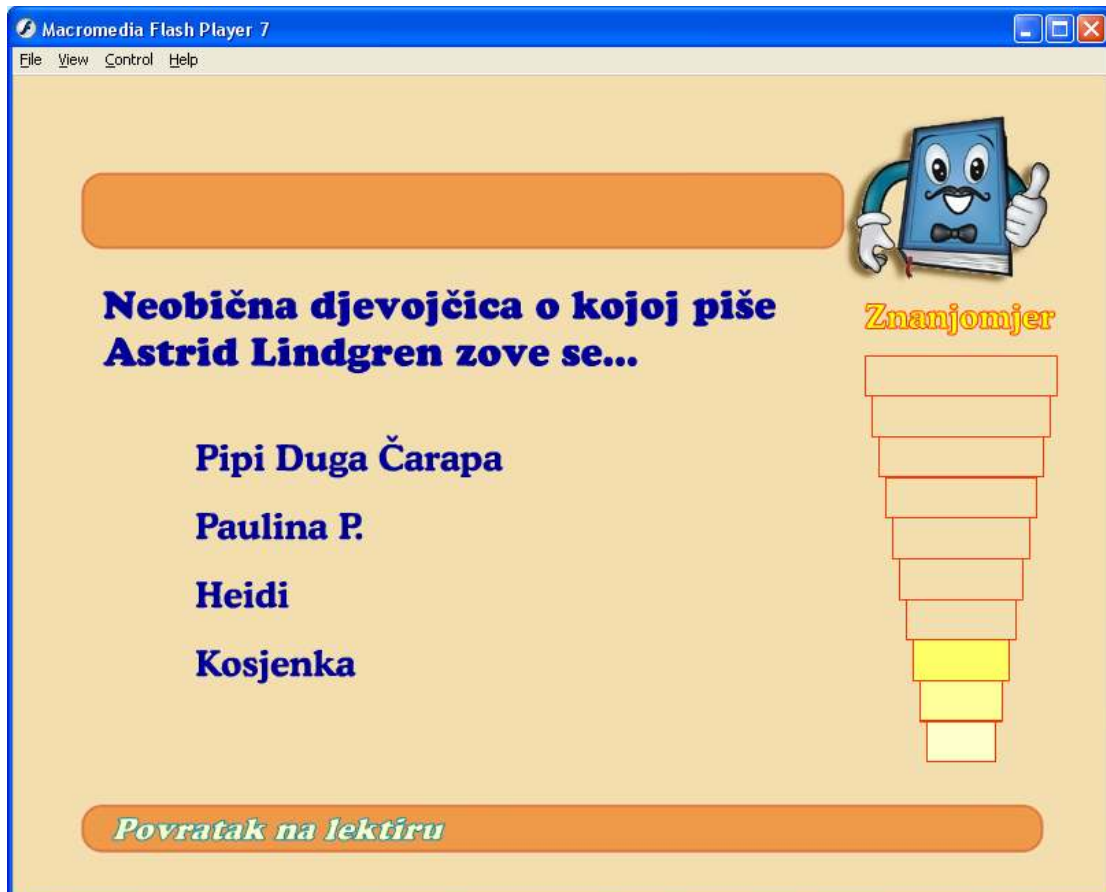


Primjer – Heidi



Kviz iz lektire

Kao dodatna, zabavna provjera znanja iz hrvatskog jezika i lektire dodan je i zabavni kviz koji sadrži više od dvadeset različitih pitanja vezanih uz lektire od prvog do četvrtog razreda. U jednom rješavanju dijete mora odgovoriti na 10, slučajno odabranih, pitanja. Za svih deset točnih odgovora dobiva se pet zvjezdica.



Priroda i društvo

U izborniku Prirode i društva testovi su podijeljeni na 10 cjelina, odnosno sastoje se od 30 testova.

Svaki test se sastoji od 10 pitanja. Pitanja su formirana u obliku:

- a, b, c odgovora – točan je jedan odgovor, a točan odgovor nosi jedan bod
- više odgovora – postoji više točnih odgovora i svaki točan odgovor nosi jedan bod; nakon svih pogodenih odgovora u dnu ekrana se pojavljuje „Zadatak je riješen“, i dijete može nastaviti prelaskom na slijedeći zadatak
- praznog polja za upis – odgovor na pitanje mora se upisati u prazno polje. Za točan odgovor dobiva se jedan bod, kod netočnog odgovora u dnu ekrana se ispisuje točan odgovor.

Kod „a, b, c“ pitanja i pitanja sa više ponudeđnih odgovora prilikom svakog pokretanja testa odgovori mijenjaju svoja mjesta čime se postiže da dijete ne može rješavati test „na pamet“, odnosno ne može točno odgovoriti ukoliko zapamti položaj točnog odgovora. Na taj se način postiže da dijete mora pročitati i pitanje i odgovor i prilikom svakog rješavanja testa te odgovarati pomoću znanja a ne po sjećanju.

Testovi nisu vremenski ograničeni tako da djeca mogu raditi sistematično i polako, bez pritiska.

Dijete svoje ocjene može u svakom trenutku vidjeti u imeniku koji se nalazi u izborniku testova, a pritiskom na ocjenu vraća se na test i može ispraviti svoju ocjenu. U imeniku se uvijek prikazuje posljednja dobivena ocjena iz određenog testa.

Testovi po cjelinama

1. Uvjeti života

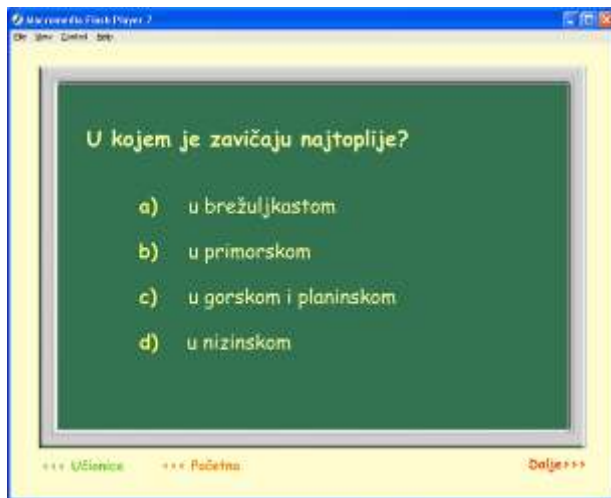
- 1.1. Priroda nas okružuje
- 1.2. Uvjeti života - Sunce
- 1.3. Uvjeti života - voda
- 1.4. Uvjeti života - zrak
- 1.5. Uvjeti života - tlo

2. Živa priroda

- 2.1. Život biljke
- 2.2. Život životinja

- 2.3. Životna zajednica travnjaka
- 2.4. Životna zajednica šume
- 2.5. Život uz more i u moru
- 2.6. Prirodne znamenitosti Republike
- 3. Čovjek i okoliš
 - 3.1. Ljudsko tijelo
 - 3.2. Čovjek i zdravlje
- 4. Iz prošlosti domovine Hrvatske
 - 4.1. Dolazak Hrvata i stvaranje države
 - 4.2. Hrvatska u doba narodnih vladara
 - 4.3. Hrvatska u europskom okružju - srednji vijek
 - 4.4. Hrvatska u europskom okružju - novi vijek
 - 4.5. Hrvatska u 20. stoljeću
- 5. Hrvatska suverena i samostalna država
- 6. Naša domovina Republika Hrvatska
 - 6.1. Simboli domovine
 - 6.2. Zagreb - glavni grad RH
 - 6.3. Republika Hrvatska - stanovništvo i susjedne zemlje
- 7. Zemljopisna obilježja - Brežuljkasti krajevi RH
 - 7.1. Prirodno geografski uvjeti i gospodarstvo
 - 7.2. Naselja i znamenitosti
- 8. Zemljopisna obilježja - Nizinska Hrvatska
 - 8.1. Prirodno geografski uvjeti i gospodarstvo
 - 8.2. Naselja i znamenitosti
- 9. Zemljopisna obilježja - Primorska Hrvatska
 - 9.1. Prirodno geografski uvjeti i gospodarstvo
 - 9.2. Naselja i znamenitosti
- 10. Zemljopisna obilježja - Gorska Hrvatska
 - 10.1. Prirodno geografski uvjeti i gospodarstvo
 - 10.2. Naselja i znamenitosti

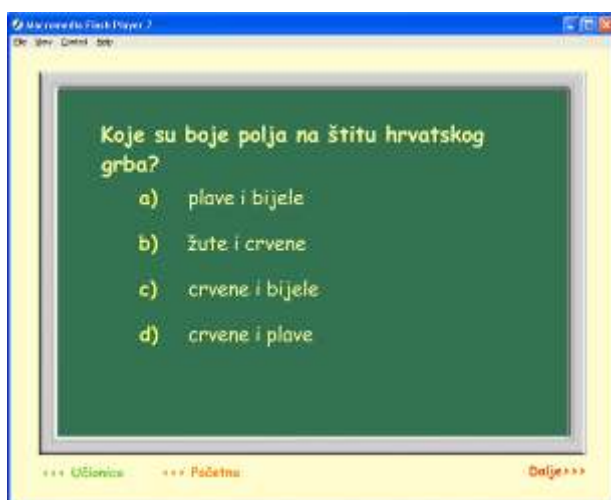
Primjer - Test 1.2. Uvjeti života - Sunce



Primjer - Test 3.1. Ljudsko tijelo



Primjer - Test 6.1. Simboli domovine



Igralište

Na igralištu djeca mogu birati između 8 igara: Zmija, Memory, Puzzle, Likovi, Tražilica, Razlike, Slova i Piano.

U prvih šest igara koje služe za razvijanje motorike, pamćenja i logike djeca imaju priliku osvojiti medalju ako zadatak ispune u određenom vremenu ili postignu određeni bodovni prag.

U igri slova dijete razvija znanje tipkanja na tipkovnici uz slova koja padaju na ekranu. Padanje slova se ubrzava pa tako igra zahtijeva sve veću brzinu i spretnost. Uz igru sa slovima, nalazi se i igra sa **Glagoljicom** uz koju dijete može kroz igru naučiti i slova Glagoljice, kao popratno dio dodatnog gradiva hrvatskog jezika u četvrtom razredu.

U igri Piano dijete ima priliku svirati tonove, snimati ih i ponovno preslušavati ono što je odsviralo te se na taj način kroz zabavu upoznavati sa sviranjem i notama.

Igralište služi kao odmor od testova i gradiva, a ipak uz zabavu ima i edukativni karakter vezan uz gradivo drugog razreda osnovne škole i znanje vezano uz taj uzrast.



Mišljenjem Ministarstva znanosti, obrazovanja i športa Klasa 602-01/09-01/00288 URBROJ 533-12-09-0004 od 12. lipnja 2009. edukativni CD-i Čista Petica I, II, III i IV primjereni su učenicima prvog, drugog, trećeg i četvrtog razreda osnovne škole i usklađeni s nastavnim programom hrvatskog jezika te nastavnim temama matematike i prirode i društva. Mišljenje MZOŠ-a temelji se na stručnom mišljenju Agencije za odgoj i obrazovanje Klasa: 602-01/09-01/0108 URBROJ 561-03-02/1-09-1 od 1. lipnja 2009. prema kojem se učenici mogu koristiti CD-ima Čista Petica kao neobaveznim i pomoćnim pomagalom u svrhu ponavljanja, vježbanja i provjeravanja nastavnoga gradiva u slobodno vrijeme.

CD Čista Petica može se koristiti isključivo u osobne svrhe i zabranjeno je kopiranje ili distribucija bilo kojeg dijela bez odobrenja autora. Škole, knjižnice i neprofitne udruge ili ustanove mogu koristiti CD Čista Petica za svoje potrebe na više računala, posuđivati svojim korisnicima ili koristiti CD u nastavi ili obrazovnom programu bez dodatnih licenci ili naknada.

Impresum

Izdavač: Artmedia, multimedija i izdavaštvo, vl. Mirjana Martan

Miroslava Krležje 1, Varaždin

www.artrea.com.hr

www.cistapetica.com

e-mail: info@artrea.com.hr

Tel. 042 211 902; 091 534 81 99

Autor: Mirjana Martan

Godina izdanja: 2009.



Do sada objavljena edukativna izdanja za djecu na CD-u:

Predškola (2009.) – igrom do znanja

Mala škola 1 (2009.) – igrom do znanja (drugo izdanje)

Mala škola 2 (2006.) – igrom do znanja

ZOO – svijet životinja (2007.) - enciklopedija

Mala enciklopedija životinja (2008.) - enciklopedija

Najpoznatije građevine svijeta (2005.) – enciklopedija

Kako vidim slova (2009.) – slikovnica u stihovima + CD bojanka